

- 2) сила упругости $F = -kr$ (точка привязана за упругую нить, длина которой в ненапряженном состоянии равна нулю);
 3) сила вязкого трения $F = -Cv$ (сопротивление среды направлено против скорости и тем сильнее, чем больше величина скорости, в простейшем варианте C — постоянный коэффициент);
 4) сила Лоренца $F = q(E + (1/c)[v \times B])$ (заряд q находится в электромагнитном поле с электрической напряженностью $E(r, t)$ и магнитной индукцией $B(r, t)$; c — скорость света; подробности еще впереди).

Поскольку реальный мир богаче мысленного, модели постоянно приходится усложнять, и здесь мы опираемся на

принцип суперпозиции,

или правило сложения сил, суть которого в следующем:

если объект O_1 , будучи в одиночестве, действует на материальную точку с силой F_1 , а объект O_2 аналогично — с силой F_2 , то в совокупности эти объекты действуют на точку с силой $F_1 + F_2$ (векторная сумма по правилу параллелограмма), см. рис. 1.

Резюмируя, силу можно определить как векторную характеристику воздействий на точку, подчиняющуюся принципу суперпозиции; второй закон Ньютона постулирует связь этой характеристики с массой точки и ускорением ее в инерциальной системе отсчета. Опыт показал, что это открывает разнообразнейшие возможности с высокой точностью моделировать движение реальных объектов.

Теперь нам необходимо вспомнить, что такое

РАЗМЕРНОСТЬ ФИЗИЧЕСКОЙ ВЕЛИЧИНЫ.

Не будем претендовать на полноту и ограничимся рамками только механики в узком смысле слова. Обратим внимание на то, что измерение или задание разного рода величин всякий раз предполагает осознанный выбор единиц длины, времени и массы. Например, применяются системы СГС (см, с, г), СИ (м, с, кг) и др. Численное значение величины имеет смысл только тогда, когда задана ее размерность: пишут

$$l = 183 \text{ см}, v = 60 \text{ км/ч}, g = 9,8 \text{ м/с}^2, m = 40 \text{ т},$$

и т. д. Будем условно обозначать размерность длины, массы и времени соответственно буквами L, M, T (по Максвеллу). Размерность любой физической величины X будет

$$[X] = L^{x_1} \cdot M^{x_2} \cdot T^{x_3}, \quad (1.1)$$

где x_1, x_2, x_3 — некоторые целые или рациональные числа. Это значит, что если мы изменим единицы измерения и положим

$$L' = \lambda L, M' = \mu M, T' = \tau T$$

(допустим, перейдем от СГС к СИ), то численное значение величины X изменится тоже:

$$X = \lambda^{x_1} \mu^{x_2} \tau^{x_3} X'. \quad (1.2)$$