

Это может быть Земля, корабль, вагон, спутник. Системы отсчета многочисленны: отсюда задача уяснить, насколько отличается описание движения с точки зрения разных систем. Уяснить — значит разработать удобную систему понятий, сопряженную с экспериментом и измерениями.

Пусть имеется некоторая система отсчета, которую условимся называть неподвижной. Множество точек P_i образует

ТВЕРДОЕ ТЕЛО,

если рассматриваются только такие непрерывные перемещения $P_i(t)$ этого множества, при которых расстояния между точками не изменяются: $|P_i(t_1)P_j(t_1)| = |P_i(t_2)P_j(t_2)|$ для любых t_1, t_2 . Легко доказать, что всякое конечное перемещение твердого тела (т. е. переход от $P_i(t_1)$ к $P_i(t_2)$) можно представить как результат его параллельного переноса и поворота вокруг произвольно отмеченной в теле точки: фактически речь идет об описании изометрий трехмерного евклидова пространства, сохраняющих ориентацию. Впредь условимся считать, что тело невырожденно, подразумевая под этим, что все его точки не расположены на одной-единственной прямой: тогда при каждой нетождественной изометрии хотя бы одна из точек тела будет изменять свое положение.

Начнем с изучения изометрий частного вида — поворотов, при которых отмеченная точка O остается неподвижной.

Любой поворот вокруг точки O имеет инвариантную прямую с направляющим единичным вектором \mathbf{i} (все точки этой прямой остаются неподвижными). Поворот можно представить как результат вращения тела вокруг вектора \mathbf{i} на некоторый угол χ mod 2π , который определен с точностью до 2π и отсчитывается против часовой стрелки, если смотреть вдоль прямой навстречу \mathbf{i} . Произвольная точка P с радиусом-вектором $\mathbf{r} = \overline{OP}$ после поворота перейдет в новую точку P' с радиусом-вектором $\mathbf{r}' = \overline{OP'}$. Положим

$$\mathbf{r} = (\mathbf{r}, \mathbf{i})\mathbf{i} + \mathbf{p},$$

где вектор \mathbf{p} перпендикулярен прямой (рис. 8):

$$\mathbf{p} = -[\mathbf{i} \times [\mathbf{i} \times \mathbf{r}]].$$

Тогда

$$PP' = \mathbf{p}' - \mathbf{p} = \mathbf{p} \cos \chi + [\mathbf{i} \times \mathbf{p}] \sin \chi - \mathbf{p},$$

откуда, наконец, получается

формула конечного поворота

$$\mathbf{r}' = \mathbf{r} + \sin \chi [\mathbf{i} \times \mathbf{r}] + (1 - \cos \chi) [\mathbf{i} \times [\mathbf{i} \times \mathbf{r}]]. \quad (4.1)$$

Из нее вытекает, что

$$\sin \chi = \frac{(\mathbf{r}' - \mathbf{r}, [\mathbf{i} \times \mathbf{r}])}{|[\mathbf{i} \times \mathbf{r}]|^2}, \quad 1 - \cos \chi = \frac{(\mathbf{r}' - \mathbf{r}, [\mathbf{i} \times [\mathbf{i} \times \mathbf{r}]])}{|[\mathbf{i} \times \mathbf{r}]|^2}. \quad (4.2)$$