

и представляя силу реакции в виде

$$\mathbf{R} = \lambda_1 \text{grad } f_1 + \lambda_2 \text{grad } f_2.$$

Эффективнее другой путь. Зададим кривую параметрически: $\mathbf{r} = \bar{\mathbf{r}}(q)$, введем натуральный параметр

$$s = \int_{q_0}^q \sqrt{\left(\frac{d\bar{x}}{dq}\right)^2 + \left(\frac{d\bar{y}}{dq}\right)^2 + \left(\frac{d\bar{z}}{dq}\right)^2} dq,$$

перепишем уравнение кривой в виде $\mathbf{r} = \mathbf{r}^*(s)$ и воспользуемся репером Френе (зависящим от s):

$$\mathbf{e}_\tau = \frac{d\mathbf{r}}{ds}, \quad \mathbf{e}_\nu = \left| \frac{d^2\mathbf{r}}{ds^2} \right|^{-1} \frac{d^2\mathbf{r}}{ds^2}, \quad \mathbf{e}_\beta = [\mathbf{e}_\tau \times \mathbf{e}_\nu].$$

Величина (функция s)

$$\rho = \left| \frac{d^2\mathbf{r}}{ds^2} \right|^{-1} = \rho(s).$$

называется радиусом кривизны кривой. Ускорение (если формула, задающая движение, имеет вид $s = s(t)$) будет

$$\ddot{\mathbf{r}} = \ddot{s} \mathbf{e}_\tau + \frac{\dot{s}^2}{\rho} \mathbf{e}_\nu,$$

так что векторное уравнение Ньютона $m\ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{R} + \mathbf{F}$, $\mathbf{R} \perp \mathbf{e}_\tau$, примет форму равносильной системы скалярных уравнений:

$$\begin{cases} m\ddot{s} = F_\tau, \\ m \frac{\dot{s}^2}{\rho} = F_\nu + R_\nu, \\ 0 = F_\beta + R_\beta. \end{cases} \quad (5.4)$$

Компонента F_τ в силу $\mathbf{r} = \mathbf{r}^*(s)$, $\dot{\mathbf{r}} = (d\mathbf{r}^*/ds) \dot{s}$ есть функция \dot{s} , s , t . Поэтому для вычисления движения по кривой надо решить одно дифференциальное уравнение второго порядка:

$$m\ddot{s} = F_\tau(\dot{s}, s, t), \quad (5.5)$$

а остальные уравнения из системы (4) позволят узнать силу \mathbf{R} как функцию времени. Как функция \dot{s} , s она уже известна:

$$R_\nu = \frac{m\dot{s}^2}{\rho} - F_\nu, \quad R_\beta = -F_\beta. \quad (5.6)$$

Интеграл энергии (2) в случае, когда поле сил \mathbf{F} консервативно, снова имеет место. Пользуясь параметрическим заданием кривой, мы можем записать этот интеграл короче:

$$H = \frac{m\dot{s}^2}{2} + V(s). \quad (5.7)$$

Это выражение отличается от (2) тем, что в нем полностью ис-