

причем  $\varphi(s_1) \neq 0$ , если критическая точка невырождена, т. е.  $V''(s_1) \neq 0$ . Впрочем, это не обязательно. Видим, что

$$t - t_0 = \int_{s_0}^s \frac{ds}{|s - s_1| \sqrt{|\varphi(s)|}},$$

т. е. интеграл расходится. Это значит, что  $s(t) \rightarrow s_1$  при  $t \rightarrow \infty$ . Поскольку время допускает инверсию, существует движение  $s^-(t) = s(-t)$  такое, что  $s^-(t) \rightarrow s_1$  при  $t \rightarrow -\infty$ . Такое движение выходит из сколь угодно малой окрестности точки  $s_1$ , что указывает на неустойчивость имеющегося равновесия. Напротив, в окрестности точки минимума движение носит колебательный характер, т. е. устойчиво. Эти соображения легко довести до строгих доказательств.

Движения в  $\mathbb{M}^h$  типа  $(-\infty, s_3)$  просто уходят в бесконечность.

## Тема 7

### ОБЩИЕ ТЕОРЕМЫ ДИНАМИКИ

Мы приступаем к изучению динамики систем материальных точек.

#### СВОБОДНАЯ СИСТЕМА

считается заданной, когда в некоторой системе отсчета  $(x, y, z, t)$  имеется  $N$  точек с массами  $m_i$  и радиусами-векторами  $\mathbf{r}_i = x_i \mathbf{e}_x + y_i \mathbf{e}_y + z_i \mathbf{e}_z$ , а движением системы называется всякий набор функций  $\mathbf{r}_1(t), \dots, \mathbf{r}_N(t)$ , удовлетворяющий заданным дифференциальным уравнениям вида

$$m_i \ddot{\mathbf{r}}_i = \mathbf{F}_i(\dot{\mathbf{r}}_1, \dots, \dot{\mathbf{r}}_N, \mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_N, t), \quad i = 1, \dots, N. \quad (7.1)$$

Функция  $\mathbf{F}_i = X_i \mathbf{e}_x + Y_i \mathbf{e}_y + Z_i \mathbf{e}_z$  называется силой, действующей на точку  $m_i$ . Условия существования, единственности и достаточной гладкости решений системы уравнений (1) считаются выполненными. На практике выражения  $\mathbf{F}_i$  подбираются так, чтобы не слишком громоздко и вместе с тем возможно более точно учесть взаимодействия между точками и воздействия на них других объектов. За этой краткой формулировкой кроется следующее:

1) мы умеем достаточно точно отделять мысленно один движущийся объект от другого и распознавать различные типы взаимодействия между движущимися объектами; существуют объекты, размерами которых с достаточной точностью можно пренебречь (материальные точки);

2) существуют так называемые инерциальные системы отсчета, в которых с достаточной точностью можно считать, что материальная точка, не подвергающаяся никаким воздействиям, движется с нулевым ускорением (первый закон Ньютона);

3) материальные точки имеют измеряемую характеристику, называемую массой; суммарное воздействие на точку характеризуется силой  $\mathbf{F}$  так, что  $m \ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F}$  (второй и главный закон Ньютона);