

*Доказательство.* Введем (см. рис. 69) описанную только что плоскость  $\Pi$  и заметим, что относительно нее тело имеет угловую скорость  $\tilde{\omega} = \omega - \Omega$  с компонентами

$$\tilde{p} = p - \frac{A\rho}{D}, \quad \tilde{q} = q - \frac{Bq}{D}, \quad \tilde{r} = r - \frac{Cr}{D}.$$

Обратно,

$$p = \frac{D}{D-A} \tilde{p}, \quad q = \frac{D}{D-B} \tilde{q}, \quad r = \frac{D}{D-C} \tilde{r}.$$

Подставляя в интегралы (8), получаем

$$\frac{A\tilde{p}^2}{(D-A)^2} + \frac{B\tilde{q}^2}{(D-B)^2} + \frac{C\tilde{r}^2}{(D-C)^2} = \frac{2h}{D^2},$$

$$\frac{A^2\tilde{p}^2}{(D-A)^2} + \frac{B^2\tilde{q}^2}{(D-B)^2} + \frac{C^2\tilde{r}^2}{(D-C)^2} = \frac{2h}{D}.$$

Умножив первое уравнение на  $D$  и вычтя второе, увидим, что вектор  $\overline{QP} = \tilde{\omega}$  лежит на конусе (9). Нормаль к нему в точке  $P$  ортогональна  $\Pi$ , так как имеет компоненты:

$$\frac{A}{D-A} \tilde{p} = \frac{A}{D-A} \frac{D-A}{D} p = \frac{A\rho}{D}, \dots$$

Следовательно, конус касается плоскости. Скорость точки  $P$  относительно плоскости  $\Pi$  равна  $[\tilde{\omega} \times \overline{QP}] = 0$ .

Рассмотрение движения по инерции на этом закончим.

Относительно движения с ненулевым моментом что-либо общее можно сказать, только если рассмотреть

### БЫСТРЫЕ ВРАЩЕНИЯ,

т. е. предположить, что  $T \gg 1$  и

$$\left| \frac{d\Lambda_Q}{dt} \right| = |\mathbf{G}_Q| \ll |\omega| |\Lambda| = O(T) \quad (9.10)$$

(величина  $|\mathbf{G}|/T$  безразмерна и потому может служить характеристикой малости воздействия внешних сил). В этом случае движение можно представить себе по Пуансо (любым из двух способов), одновременно считая, что вектор  $\Lambda$  и величина  $T$  медленно изменяются.

Сказанное не претендует ни на что, кроме очень общей идеи. В принципе такое представление справедливо лишь на конечном интервале времени, а пользоваться им на больших интервалах можно только при некоторых условиях и с должным обоснованием. Примером является

### гирокопический эффект.

Предположим, что тело имеет ось симметрии, проходящую через точку  $Q$  в направлении  $e$ ; обозначим ее  $Qe$ . Эта ось — обязатель-