

Теорема Пуассона. Если $F(p, q, t)$, $G(p, q, t)$ — первые интегралы канонических уравнений с функцией $H(p, q, t)$, то их скобка Пуассона (F, G) — тоже интеграл тех же уравнений.

Доказательство основывается на всех свойствах 1—4. Имеем

$$\frac{\partial F}{\partial t} + (F, H) \equiv 0, \quad \frac{\partial G}{\partial t} + (G, H) \equiv 0,$$

поскольку F, G — первые интегралы. Поэтому

$$\begin{aligned} & \frac{\partial}{\partial t} (F, G) + ((F, G), H) = \\ & = \left\{ + \left(\left(F, \frac{\partial G}{\partial t} \right) - ((G, H), F) \right) \right. \\ & \left. + \left(\left(\frac{\partial F}{\partial t}, G \right) - ((H, F), G) \right) \right\} = \left\{ + \left(F, \frac{\partial G}{\partial t} + (G, H) \right) \right. \\ & \left. + \left(\frac{\partial F}{\partial t} + (F, H), G \right) \right\} \equiv 0, \end{aligned}$$

что и требовалось.

Эффективным способом получать новые первые интегралы теорема Пуассона не является, так как скобка Пуассона редко выводит за пределы заданного класса функций. Примером будут

ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ СКОБКИ ПУАССОНА

для движения точки в трехмерном пространстве. Наряду с гамильтонианом (8) рассмотрим также функции x, y, z (координаты) p_x, p_y, p_z (импульсы) и

$$\Lambda_x = yp_z - zp_y, \quad \Lambda_y = zp_x - xp_z, \quad \Lambda_z = xp_y - yp_x$$

(моменты импульсов). Требуется вычислить попарные скобки Пуассона всех перечисленных десяти функций. Базисные скобки Пуассона в данном случае суть

$$(x, p_x) = 1, \quad (x, p_y) = 0, \quad (x, p_z) = 0,$$

$$(y, p_x) = 0, \quad (y, p_y) = 1, \quad (y, p_z) = 0,$$

$$(z, p_x) = 0, \quad (z, p_y) = 0, \quad (z, p_z) = 0$$

(заодно это — часть фундаментальных скобок). После вычислений, в частности, получается

$$(p_x, H) = -\frac{\partial V}{\partial x}, \quad (\Lambda_z, H) = -x \frac{\partial V}{\partial y} + y \frac{\partial V}{\partial x},$$

$$(\Lambda_z, p_z) = 0, \quad (\Lambda_z, p_x) = p_y, \quad (\Lambda_z, p_y) = -p_x,$$

$$(\Lambda_z, z) = 0, \quad (\Lambda_z, x) = y, \quad (\Lambda_z, y) = -x,$$

$$(\Lambda_x, \Lambda_y) = \Lambda_z$$

и аналогично для других комбинаций индексов.

Выкладку приведем только для последней скобки:

$$(yp_z - zp_y, zp_x - xp_z) =$$