

Легко видеть, что

$$r \geq r_{\pi} = \frac{\rho}{1+e},$$

причем минимум достигается при  $\theta=0$ , так что вектор  $\Phi$  направлен в *перигеум* орбиты.

#### § 4. ДВИЖЕНИЕ ТОЧКИ ПО КРИВОЙ

Пусть  $\mathfrak{M}$  — одномерное подмногообразие в  $\mathbb{R}^2$ . Оно может быть задано двумя способами:

- 1) уравнением  $f(x, y) = 0$ , причем  $\left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)^2 \Big|_{\mathfrak{M}} \neq 0$ .
- 2) параметрически:  $x = x(q)$ ,  $y = y(q)$ , причем  $\left(\frac{dx}{dq}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dq}\right)^2 \neq 0$ .

Эти способы локально равносильны теореме о неявной функции. Задание в виде графика функции, например,  $y = \varphi(x)$  относится к обоим способам сразу ( $y - \varphi(x) = 0$  или  $y = \varphi(q)$ ,  $x = q$ ).

Особую роль играет *натуральный параметр*  $s$  (алгебраическая длина дуги). Если  $r(q)$  — некоторая параметризация, то

$$s(q) = \int_{q_0}^q |r'(q)| dq = \int_{q_0}^q \sqrt{dx^2 + dy^2}$$

монотонная функция  $q$ . Она имеет обратную  $q(s)$ ; зависимость  $r = r(q(s))$  называется *натуральной параметризацией*  $\mathfrak{M}$ .

В каждой точке  $\mathfrak{M}$  определен *репер Френе* (*естественный репер*):

$$e_{\tau} = \frac{dr}{ds}, \quad e_{\nu} = \frac{d^2r}{ds^2} \cdot \left| \frac{d^2r}{ds^2} \right|^{-1}.$$

Очевидно,  $\{e_{\tau}, e_{\nu}\}$  — ортонормированный репер (в ортогональности  $e_{\tau}$  и  $e_{\nu}$  можно убедиться, продифференцировав тождество  $(e_{\tau}, e_{\tau}) = 1$ ). Величина  $|d^2r/ds^2| = k(s)$  называется *кривизной* в точке  $r(s)$ , величина  $\rho = 1/k$  называется *радиусом кривизны*. При перемещении по кривой скорость и ускорение

$$v = \frac{ds}{dt} e_{\tau}, \quad a = \frac{v}{dt} \frac{ds}{dt} e_{\tau} + \frac{v^2}{\rho} e_{\nu}.$$

**ОПРЕДЕЛЕНИЕ ДВИЖЕНИЙ.** Пусть  $\mathfrak{M}$  — некоторая кривая, заданная в  $\mathbb{R}^2$  уравнением  $f(x, y) = 0$ . Допустим, что точка обязана двигаться только по  $\mathfrak{M}$  (говорят, что на нее *наложена связь*). Пусть в окрестности  $\mathfrak{M}$  или только вдоль  $\mathfrak{M}$  задана сила  $F(r, \dot{r}, t)$ . отображение  $r(t) \rightarrow \mathfrak{M}$  называется *движением*, если для него существует переменный вектор  $R(t)$ , ортогональный к кривой в точке  $r(t)$  такой, что выполняется тождество (закон Ньютона)

$$m\ddot{r} = F + R. \quad (4.1)$$