

здесь S — центр шара. Пусть

$$\begin{aligned}\overline{OS} &= (x, y, r), \quad \omega = \omega_x \mathbf{e}_x + \omega_y \mathbf{e}_y + \omega_z \mathbf{e}_z, \\ \mathbf{v}_S &= \dot{x} \mathbf{e}_x + \dot{y} \mathbf{e}_y, \quad \overline{SP} = -r \mathbf{e}_z;\end{aligned}$$

тогда

$$\dot{x} - r\omega_y = 0, \quad \dot{y} + r\omega_x = 0. \quad (14.2)$$

СВОЙСТВО НЕГОЛОНОМНОСТИ относится к связям, наложенным на шар, т. е. к предписаниям, к предварительным условиям, в силу которых ему позволено двигаться только так, чтобы тождественно выполнялись условия $z=r$ и (2). Эти связи неголономны в том смысле, что ограничивают распределение скоростей точек шара, но не мешают ему занять произвольное положение на плоскости.

Пусть в положении 1 тело касается плоскости в точке Q_1 точкой P_1 , а в положении 2 — в точке Q_2 точкой P_2 . Знание этих точек, разумеется, не определяет однозначно названных положений (сохраняется возможность вращать шар вокруг нормали к плоскости, проведенной в точке касания), но составляет основу доказательства вышевысказанного утверждения.

Это доказательство станет яснее, если мы сначала покажем голономную задачу: наложим на шар дополнительное ограничение — разрешим кататься только вдоль оси Ox (ср. с примером 1 из § 11 — качение диска по прямой). Теперь корректно определен угол поворота φ шара вокруг направления Oy , причем $\omega_y = \dot{\varphi}$, $\omega_z = \omega_x = 0$. Получаем

$$\dot{x} = r\dot{\varphi},$$

откуда после интегрирования (обратим внимание на эту операцию)

$$x = r\varphi + \text{const.}$$

При качении вдоль прямой соприкосновение с плоскостью происходит только в точках того большого круга, который проходит через P_1, P_2 . Ясно, что если длина дуги P_1P_2 отличается от расстояния $|\overline{Q_1Q_2}|$ на $2\pi rn$, то мы можем так прокатить тело по прямой, что из первого положения оно перейдет во второе, иначе — не можем.

Вернемся к исходной задаче. Непосредственно формулы (2) проинтегрировать мы не можем. В том ли только дело, что мы пока что не научились удачно вводить некоторые углы поворота φ, ψ с тем, чтобы получить $\omega_y = \dot{\varphi}$, $\omega_x = \dot{\psi}$? Нет. Никаких подобных переменных ввести невозможно, ибо ничто нам (вслед за Пуанкаре) не мешает нарисовать на поверхности шара кривую $\overline{P_1P_2}$ длины $|\overline{Q_1Q_2}|$, прокатить шар, опираясь о плоскость точками этой дуги, а когда точки P_2 и Q_2 совместятся, повернуть тело до нужного положения, вращая его вокруг вертикали.

ШАР НА ГОРИЗОНТАЛЬНОЙ ПЛОСКОСТИ. На однород-